CONTROLES GLOBAL - PREDETERMINADO ATRACAR 10+0 **ASISTIR PUNTO DE RUTA MÚLTIPLE** MENÚ RADIAL I MAPA - PANORÁMICO 🕕 SELECCIONAR UNIDAD CENTRO (MANTENER) MULTISELECCIÓN UNIDAD (UNIDAD ANTERIOR/ SIGUIENTE **PORTAAVIONES PERSONAJE** Zoom (Torretas) **I** Zoom

- Fuego
- Torreta siguiente
- Acelerador/Timón
- Mover cámara/ torreta
- Fuego
- Mover
- **Esquivar**
- Mirar libremente
- **Agacharse**
- Usar
- Modo arma
- Caminarx

CONTROLES GLOBAL - PREDETERMINADO



MANTA	WALRUS
🔟+ 🐧 Subir / Bajar	Zoom
Fuego	Fuego
Menú contextual (mantener)	Cambiar cámara
Acelerador	Menú contextual (mantener)
(B) Esquivar	Acelerador
Potencia máxima	Rodar
Cambiar cámara	Turbo
Morro arriba / abajo	Mover torreta
(D) Rodar	(A) Usar
(A) Usar	
Cambiar arma	

CONTROLES GLOBAL - ALT ALEJAR III MAPA - ACCIÓN IIII MULTIPLE WAYPOINT + 4 ASSIST DOCK MAPA - PANORÁMICO 🐽 SELECCIONAR UNIDAD CENTRO (MANTENER) MULTISELECCIÓN UNIDAD UNIDAD ANTERIOR/ SIGUIENTE **PORTAAVIONES** PERSONAJE Maria Acelerador -Hacia atrás Acelerador + Hacia delante ■ Fuego Fuego Zoom (Torretas) **Esquivar** Caminar Caminar Torreta siguiente 1 Timón Mirar libremente Agacharse Mover cámara/ torreta Usar Modo arma Zoom

CONTROLES GLOBAL - ALT



ACERCAR

CAMBIAR MAPA (MANTENER) MENÚ CONTEXTUAL

MENÚ DEL JUEGO

MENÚ RADIAL

MANTA

Maria Acelerador -

- Acelerador +
- Fuego
- Cambiar cámara
- Subir/bajar
- (III) Esquivar
- Potencia máxima
- Morro arriba / abajo
- Rodar Rodar
- Usar
- Cambiar arma
- Zoom

WALRUS

- Maria Acelerador -
- Acelerador +
- Fuego
- Menú contextual (mantener)
- Cambiar cámara
- Rodar
- Turbo
- Mover torreta
- (A) Usar
- Zoom